

M00 BONUS DE INSPECCIÓN DE EQUIPAMIENTO

Todo el equipamiento está en el espacio de inspección menor: **No Si**

M01 PROYECTO DE INNOVACIÓN

Si el Proyecto de Innovación es lo suficientemente grande (2+ piezas LEGO blancas y 4+ orificios LEGO en al menos una dirección) **No Si**

Una parte del proyecto está tocando: **Ninguno Logo RePLAY Area Gris de Banca**

M02 CONTADOR DE PASOS

La parte inferior del puntero está en: **Ninguno Magenta Amarillo Azul**

M03 TOBOGÁN

Numero de figuras de tobogán fuera del tobogán: **0 1 2**

Una figura del tobogán está completamente en Home: **No Si**

Una figura del tobogán está separada completamente del tapete, descansando en la llanta pesada sin tocar nada más: **No Si**

M04 BANCA

La banca está aplanada: **No Si**

Numero de cubos tocando el tapete dentro de espacios de rayuela: **0 1 2 3 4**

El respaldo de la banca está completamente fuera de sus dos agujeros: **No Si**

M05 CANASTA

Un cubo está en la canasta: **No Si**

Tapon blanco en que descansa la canasta: **En ninguno El de la mitad El de la cima**

M06 BARRA PULL-UP

El robot pasó completamente a través del marco vertical de la barra pull-up en cualquier momento: **No Si**

La barra pull-up soporta el robot 100% y lo separa completamente del tapete al final de la partida: **No Si**

M07 BAILE DEL ROBOT

El controlador del robot está al menos parcialmente sobre la pista de baile en un movimiento de "baile" al final de la partida: **No Si**

M08 BOCCIA

Ambos modelos Petanca Share han enviado UN cubo a cualquier lugar al terreno de juego contrario y esos cubos coinciden en color entre sí: **No Si**

Numero de cubos completamente dentro de su propio Marco Petanca u Objetivo:

Al menos un cubo amarillo está completamente en su propio objetivo: **No Si**

Cualquier equipamiento está en el marco (incluso parcialmente) **No Si**

Equipo #	Partida:	Referee:	Mesa:
----------	----------	----------	-------

INICIALES DE EQUIPO:**M09 VOLTEO DE LLANTAS**

Llantas con su centro blanco hacia arriba descansando en tapete: **Ninguna Azul Negra Ambos**

Llantas completamente dentro del círculo objetivo grande: **Ninguna Azul Negra Ambos**

La llanta pesada (negra) cruza la línea roja (incluso parcialmente) en cualquier momento: **No Si**

M10 TELÉFONO CELULAR

El teléfono celular tiene su lado blanco hacia arriba y descansa solo sobre el tapete: **No Si**

M11 CAMINADORA

El robot giró los rodillos para que el puntero apunte a:

Ninguno Gris Rojo Naranja Amarillo Verde Claro Verde Oscuro

M12 MÁQUINA DE REMOS

La rueda libre está completamente fuera del círculo grande: **No Si**

La rueda libre está completamente dentro del círculo pequeño **No Si**

M13 MÁQUINA DE PESO

El seguro está debajo de la palanca y la configuración de la palanca es: **Ninguno Azul Magenta Amarillo**

M14 UNIDADES DE SALUD

Numero de unidades de salud tocando el logotipo RePLAY o el área gris alrededor de la banca:

Numero de unidades de salud colocadas sobre un poste de la barra pull-up (máximo cuatro) y sin tocar ningún equipamiento: **0 1 2 3 4**

M15 PUNTOS DE PRECISIÓN

Numero de fichas de precisión que quedan en el terreno de juego: **0 1 2 3 4 5 6**

RETORNO DE ITEMS SUELTOS

(8x) Unidades de salud, (3x) Cubos Azules, (3x) Cubos Rojos, (2x) Cubos Amarillos, (8x) Cubos Verdes, (2x) Figuras de Tobogán, (1x) Respaldos de Banca, (1x) Llanta Pesada, (1x) Llanta ligera, (1x) Teléfono Celular, y (6x) Puntos de Precisión.