

## Premios Requeridos

### Premio del Campeón

**1 ganador y hasta 3 finalistas según el tamaño del torneo**

Este premio rinde homenaje a un equipo que encarna la experiencia FIRST® LEGO® League Challenge, adoptando plenamente nuestros Core Values y logrando la excelencia y la innovación en el juego del robot, el Diseño de Robot y el Proyecto de Innovación.

### Premio de Core Values

**1 ganador y hasta 3 finalistas según el tamaño del torneo**

Este equipo muestra un entusiasmo y un espíritu extraordinarios, sabe que pueden lograr más juntos de lo que podrían lograr como individuos y se muestra respeto entre ellos y a los demás equipos en todo momento.

### Premio al Proyecto de Innovación

**1 ganador y hasta 3 finalistas según el tamaño del torneo**

Este equipo utiliza diversos recursos para su Proyecto de Innovación para ayudarlos a obtener una comprensión integral de su problema, tener una solución creativa y bien investigada y comunicar de manera efectiva sus hallazgos a los jueces y a la comunidad.

### Premio de Diseño de Robot

**1 ganador y hasta 3 finalistas según el tamaño del torneo**

Este equipo utiliza principios de programación sobresalientes y prácticas de ingeniería sólidas para desarrollar un robot que sea mecánicamente sólido, duradero, eficiente y altamente capaz de realizar misiones de desafío.

### Premio de Juego del Robot

**1 ganador y hasta 3 finalistas (2do, 3er y 4to lugar) según el tamaño del torneo**

Este premio rinde homenaje al equipo que obtiene la mayor cantidad de puntos durante el Juego del Robot. Los equipos tienen la oportunidad de competir en al menos tres partidas de 2,5 minutos y su puntuación más alta cuenta.

### Premio al Coach/Mentor

**1 ganador y hasta 3 finalistas según el tamaño del torneo**

Los coaches mentores inspiran a sus equipos a dar lo mejor de sí mismos, tanto como individuos como en equipo, y sin ellos, no habría FIRST LEGO League. Este premio se otorga al entrenador o mentor cuyo liderazgo y orientación es claramente evidente y ejemplifica mejor los valores fundamentales de FIRST.

## Premios Opcionales

### Premio a la Revelación

**Hasta 3 ganadores**

Este premio rinde homenaje a un equipo que logró un progreso significativo en su confianza y capacidad tanto en el Juego de Robot como en el Proyecto de Innovación y es un brillante ejemplo de excelentes Core Values. Demuestran que entienden que lo que descubren es más importante que lo que ganan.

### Premio a la Excelencia en Ingeniería

**Hasta 3 ganadores**

Este premio rinde homenaje a un equipo con un robot diseñado de manera eficiente, una solución de proyecto innovadora que aborda eficazmente el desafío de la temporada y Core Values evidentes en todo lo que hacen.

### Premio Estrella en Ascenso

**Hasta 3 ganadores**

Este premio celebra a un equipo que los jueces notan y del que esperan grandes cosas en el futuro.

### Premio a la Motivación

**Hasta 3 ganadores**

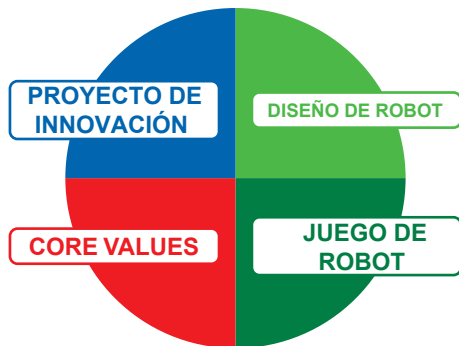
Este premio rinde homenaje a un equipo que abraza la cultura de FIRST LEGO League a través de la conformación del equipo, el espíritu de equipo y el entusiasmo mostrado.

# FIRST® LEGO® League Asignación de Premios Challenge



CHALLENGE

## Proceso de cómo los equipos son seleccionados para premios y avance en competencia



Los equipos de FIRST® LEGO® League se evalúan en cuatro áreas: Core Values, Proyecto de Innovación, Diseño de Robot y Juego del Robot. Utilizando las puntuaciones de las rúbricas y las deliberaciones de los jueces, los equipos se clasifican en cada área. Estos cuatro rankings de área se ponderan por igual y se utilizan para calcular la puntuación de campeonato. A continuación, se ordenan las puntuaciones de campeonato para crear el ranking del campeón.

El equipo con la puntuación de campeonato más alta se clasificará en primer lugar en el ranking de campeones.

El siguiente diagrama muestra cómo se calculan las puntuaciones del campeonato. Recuerde que son los rankings del área lo que se utiliza, no las puntuaciones en la rúbrica.

$$\begin{matrix} \text{PUNTAJACIÓN} \\ \text{PROYECTO DE} \\ \text{INNOVACIÓN} \end{matrix} + \begin{matrix} \text{PUNTAJACIÓN} \\ \text{CORE VALUES} \end{matrix} + \begin{matrix} \text{PUNTAJACIÓN} \\ \text{DISEÑO DE} \\ \text{ROBOT} \end{matrix} + \begin{matrix} \text{PUNTAJACIÓN} \\ \text{JUEGO} \\ \text{DEL ROBOT} \end{matrix} = \text{Puntuaciones de campeonato}$$

*Estas puntuaciones de campeonato son ordenadas para generar el ranking de campeones. La posición más baja estará en el top del ranking.*

Si se avanza a equipos a otro nivel de competencia, se debe usar el ranking del campeón para determinar qué equipos avanzarán. Asigne los premios en el siguiente orden utilizando el método descrito

**Los equipos no pueden ganar más de un premio a menos que el premio adicional sea por el Juego del Robot o el premio al coach.** Esto nos ayuda a reconocer y felicitar a más equipos.

### Premio del Campeón, Core Values, Proyecto Innovador y Diseño de Robot - Requeridos

- Los premios del Campeón, Core Values, Proyecto Innovador y Diseño de Robot se seleccionan después de deliberaciones basadas en rankings de área y ranking de campeones.

### Premio de Juego del Robot - Requerido

- El Premio Juego del Robot se otorga al equipo que obtenga la mayor cantidad de puntos durante el Juego del Robot. Los equipos tienen la oportunidad de competir en al menos tres partidas de 2,5 minutos y su puntuación más alta es la que cuenta.

### Premio a la Revelación - Opcional

- Los jueces seleccionan candidatos para los Premios a la Revelación. El ganador es el equipo con el ranking de campeón más alto entre los equipos seleccionados.

### Premio a la Excelencia en Ingeniería - Opcional

- Los Premios a la Excelencia en Ingeniería se otorgan al equipo con el ranking de campeón más alto que no ha ganado ningún otro premio excepto por el Juego del Robot.

### Premio Estrella en Ascenso - Opcional

- Los jueces seleccionan candidatos para los Premios Estrella en Ascenso. El ganador es el equipo con el ranking de campeón más alto entre los equipos seleccionados.

### Premio a la Motivación – Opcional

- Los jueces seleccionan candidatos para los Premios a la Motivación. El ganador es el equipo con el ranking de campeón más alto entre los equipos seleccionados.

### Premio al Coach/Mentor – Requerido

- El premio de coach / mentor es nominado por el equipo y el ganador es seleccionado por los jueces durante la deliberación.

# Flujo del Proceso de Jueceo

Siga estos pasos para evaluar adecuadamente la elegibilidad del premio.

Lea el documento de asignación de premios para obtener más detalles.



CHALLENGE

