



# « CONVOCATORIA »



## 1 De lo general >>>

En este año tan complejo y desafiante, los socios operativos de *FIRST*® *LEGO*® League en toda Latinoamérica se han unido para brindar mayores y mejores oportunidades de aprendizaje a toda la comunidad *FIRST*® *LEGO*® League a lo largo de todo el continente.

En este marco nace el **PRIMER ENCUENTRO LATINOAMERICANO DE INNOVACIÓN** de *FIRST*® *LEGO*® League como una oportunidad de trabajo, aprendizaje y colaboración entre equipos, profesores y estudiantes hispanohablantes enmarcado en las temáticas, especificaciones y rúbricas de *FIRST*® *LEGO*® League temporada 2020-2021 *GAME CHANGERS*™.

Este evento se realizará los días **4, 5 y 6 de diciembre de 2020** y se llevará a cabo en modalidad 100% online, por lo que cada participante tiene que asegurar tener una conexión estable para poder participar en uno de esos tres días.

Durante esta experiencia podrás aprender junto a otros equipos de toda Latinoamérica los desafíos y propuestas de innovación para mejorar nuestras actividades y formas en que nos movemos y ejercitamos a lo largo de toda nuestra región. Podrán compartir, recibir retroalimentación y a su vez retroalimentar el trabajo que los otros equipos han estado realizando.

A través de videollamadas, en las cuales te encontrarás con equipos, coaches y voluntarios de distintos países de habla hispana, tendremos la oportunidad de construir juntos un futuro mejor, crear redes y mejorar nuestro aprendizaje junto a estudiantes, profesores y voluntarios de diversos países.

## 2 De los objetivos >>>

### Objetivo general:

- Potenciar el desarrollo de la Innovación en los equipos de la red *FIRST*® *LEGO*® League LATAM conociendo y compartiendo con participantes de otros países de nuestra región y viviendo los valores *FIRST*® en una jornada de trabajo.

### Objetivos específicos:

- 1 Preparar y compartir el estado de avance de un Proyecto de Innovación e Investigación basado en las temáticas, especificaciones y rúbricas utilizadas en *FIRST*® LEGO® League temporada GAME CHANGERS<sup>SM</sup> 2020-2021.
- 2 Descubrir y potenciar el desarrollo de los Valores *FIRST*® en los estudiantes participantes de los equipos de *FIRST*® LEGO® League basados en las temáticas, especificaciones y rúbricas de la temporada GAME CHANGERS<sup>SM</sup> 2020-2021.
- 3 Compartir y conocer a estudiantes, profesores y voluntarios con intereses comunes a lo largo y ancho de toda Latinoamérica.

## 3 Del encuentro >>>

El encuentro se realizará en dos categorías tomando como referencias dos de los programas de *FIRST*® LEGO® League:



Los equipos de estudiantes de entre 6 y 10 años, se enfocan en los fundamentos de la ingeniería a medida que exploran problemas del mundo real, aprenden a diseñar y codificar y crean soluciones únicas hechas con LEGO® y con tecnología de LEGO® Education WeDo 2.0.



Los equipos de estudiantes de entre 9 a 16 años, investigan y resuelven un problema del mundo real en el Proyecto de Innovación. También construyen, programan y ponen a prueba un robot autónomo utilizando la tecnología LEGO® MINDSTORMS® para resolver un conjunto de misiones en el Juego del Robot. La competencia amistosa es el corazón del desafío ya que, a lo largo de su experiencia, los equipos trabajan bajo el espíritu de Valores de *FIRST*®, celebrando descubrimientos, trabajo en equipo y basándose en el Profesionalismo Cordial®.

### Para *FIRST*® LEGO® League Challenge

Durante el encuentro cada equipo deberá presentar un avance de su proyecto de investigación en torno a 3 criterios de la rúbrica de evaluación de *FIRST*® LEGO® League para Proyecto de Innovación. Estos criterios son:

- >> **Identificar:** Identifiquen un problema específico relacionado con personas que no estén lo suficientemente activas. Investiguen su problema y sus ideas de solución. ¿Qué soluciones ya existen? ¿Hay algún experto que pueda ayudarnos?
- >> **Diseñar:** Diseñen una nueva tecnología o mejoren una existente. Esta será su solución para el proyecto. Hagan un modelo o prototipo para mostrar cómo su solución ayudaría a las personas a ser activas.
- >> **Comunicar:** Compartan su solución, recopilen comentarios y mejoren su diseño. Cuanto más mejoren, más aprenderán. ¿Qué impacto tendrá su solución en su comunidad?

Liga de rúbricas: [https://drive.google.com/file/d/1EUbUX2K68sfbhZ6l\\_SZk4hgnKInchjr/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1EUbUX2K68sfbhZ6l_SZk4hgnKInchjr/view?usp=sharing)

## Para FIRST® LEGO® League Explore

Durante el encuentro, cada equipo deberá presentar evidencia preliminar (ej. un poster, un collage, un mural o presentación sobre el tema objetivo de la temporada PLAY MAKERS<sup>SM</sup> en torno a 3 criterios de la rúbrica de evaluación de FIRST® LEGO® League para Proyecto de Investigación. Estos criterios son:

- » **Identificar:** La comprensión y explicación del objetivo de la temática (esto no significa presentar maqueta)
- » **Diseñar:** Diseñen una actividad o modifiquen una existente y la presenten en una primera versión de boceto o borrador o en la forma que el equipo decida, sobre la solución que decidan proponer.
- » **Comunicar:** Compartan su solución, recopilen comentarios y mejoren su diseño. Cuanto más mejoren, más aprenderán. ¿Qué impacto tendrá su solución en su comunidad?

Lo anterior, basándose principalmente en el contenido de la página 5 - 7 y del tema de las actividades del Cuaderno de Ingeniería del desafío PLAY MAKERS<sup>SM</sup>, así como de las rúbricas de la hoja de revisión del equipo.

Revisar Cuaderno de Ingeniería y liga de rúbrica:

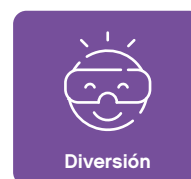
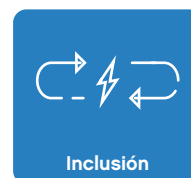
<https://drive.google.com/file/d/1EOa2Mj919YjEpxNrQlZzIWEFS0sWQVrl/view?usp=sharing>

Los equipos deberán preparar con anticipación como quieren presentar sus avances durante los 5 minutos que dura la presentación.

**No es necesario que los equipos presenten un proyecto finalizado, basta con que compartan lo que han avanzado hasta el momento.**

Adicionalmente, durante el encuentro cada equipo demostrará a través de una actividad práctica, que no requiere preparación previa, su trabajo en torno a los Valores FIRST® y cómo viven estos como grupo. Los valores FIRST® son:

- » **Descubrimiento:** exploramos nuevas ideas y habilidades.
- » **Innovación:** utilizamos nuestra creatividad y persistencia para resolver problemas.
- » **Inclusión:** nos respetamos los unos a los otros y aceptamos nuestras diferencias.
- » **Impacto:** aplicamos lo que aprendemos para mejorar el mundo.
- » **Colaboración:** somos más fuertes cuando trabajamos juntos en equipo.
- » **Diversión:** nos lo pasamos bien y celebramos lo que conseguimos.



## 4 De los equipos >>>

Cada equipo deberá estar conformado por un coach, entrenador o entrenadora mayor de 18 años y un grupo de participantes que depende de cada categoría.

- » **Explore:** de 3 a 6 participantes con edades entre 6 y 10 años.
- » **Challenge:** de 3 a 10 participantes con edades entre 9 y 16 años.

Los equipos deberán registrarse directamente con el socio operacional de su país correspondiente, son ellos los únicos autorizados para aprobar quiénes y cuántos equipos participarán en representación de cada país. **Además, cada socio nacional podrá considerar pequeñas variaciones a esta convocatoria según la realidad de cada país.**

Cada equipo será asignado para un **horario y día específico** dentro de los días del encuentro y deberá considerar que su participación tiene una duración de **60 minutos** dentro de los cuales tendrán una **entrevista en vivo** a través de una videollamada en la cual compartirá con uno o dos equipos más y uno o dos jueces/consejeros.

Dentro de esta entrevista tendrán **5 minutos exactos** para realizar la presentación de sus avances del Proyecto de Innovación/investigación y 5 minutos durante los cuales los otros equipos y jueces les darán feedback sobre su presentación.

Este es un espacio de aprendizaje y colaboración por lo que los equipos deberán estar **dispuestos a recibir retroalimentación y también a entregar retroalimentación** a los otros participantes.

De igual forma, durante esta videollamada todos los participantes de todos los equipos que estén en la misma sesión participarán de una **actividad práctica** para compartir y conversar sobre los Valores *FIRST*®.

**Una sesión tipo se realizará de la siguiente forma:**

Actividad	Tiempo	Observaciones
SetUp	10	Ingreso equipos y distribución en salas pequeñas
Bienvenida	3	Breve presentación e introducción
Presentación Proyecto 1	5	Identificar, Diseñar y Comunicar
Feedback Proyecto 1	5	Por parte de los equipos
Presentación Proyecto 2	5	Identificar, Diseñar y Comunicar
Feedback Proyecto 2	5	Por parte de los equipos
Presentación Proyecto 3	5	Identificar, Diseñar y Comunicar
Feedback Proyecto 3	5	Por parte de los equipos
Actividad Core Values	10	Actividad a revelarse durante la videollamada
Feedback jueces	5	Jueces entregan retroalimentación a los equipos.
Cierre	2	Despedida

## 5 De la conectividad y seguridad >>>

Será responsabilidad de cada equipo contar con una **conexión estable** para todos aquellos que se conecten en su respectivo turno. Podrán hacerlo de forma individual o colectiva pero solo dentro del horario asignado y bajo las recomendaciones de salud establecidas en su localidad. Cualquier complicación para conectarse hará que el equipo quede fuera de participación.

Todas las indicaciones respecto a la plataforma que se usará para realizar el encuentro se les enviará al correo electrónico que hayan ingresado en su registro a partir del día **23 de noviembre**.

### Cada equipo participante deberá tener todos los siguientes documentos:

- Consentimiento de uso de datos e imagen firmado por padre, madre o tutor de cada participante. Puedes pedir el consentimiento a tu socio nacional.
- El/La coach del equipo serán los responsables de recolectar estos documentos y hacerlos llegar a su respectivo organizador de *FIRST*® LEGO® League en cada país.

### Recomendaciones de seguridad informática para equipos:

- Si los participantes de los equipos se pueden reunir bajo las medidas de salud, deberán conectarse con una sola computadora, de no ser posible cada participante se conectará desde su propio dispositivo.
- Todas aquellas personas conectadas deberán configurar previamente el nombre en la plataforma con el siguiente formato: **NÚMERO EQUIPO\_NOMBRE DEL EQUIPO\_NÚMERO PARTICIPANTE**.
- No pueden escribir su nombre ni algún otro dato que los identifique.
- No pueden compartir durante la llamada datos personales como nombre, correos electrónicos ni ningún dato que los identifique.
- Si tienen su cámara prendida deberán estar de preferencia con una pared de fondo que no permita identificar en dónde se encuentran.
- Todos los participantes deberán guiarse con respeto hacia los demás y siempre respetando los valores *FIRST*®.
- Para poder participar deberás levantar la mano en la videollamada o escribir en el chat que deseas pedir la palabra.
- Puedes escribir tu opinión en el chat o abrir el micrófono siempre con respeto.
- El staff organizador podrá solicitar a los equipos durante la llamada a que sigan estas indicaciones y en caso de no acatarlas serán eliminados de la videollamada.



## 6 De los registros y las fechas >>>

Cada socio operacional definirá los requisitos para que los equipos de cada país puedan participar del **PRIMER ENCUENTRO LATINOAMERICANO DE INNOVACIÓN** por lo que los registros se realizarán directamente con cada organizador de *FIRST*® LEGO® League en tu país.

Estos socios son:

País	Organización	Contacto
 Argentina	Edubots	fill@edubots.com.ar
 Chile	Fundación SparkTalents	hola@sparktalents.org
 Colombia	Universidad Uniminuto	vgarzon@uniminuto.edu
 Costa Rica	Fundación STEAM	mariela@fundacionsteam.org
 Ecuador	Centro Campus	campus@centrocampus.com
 México	Fundación RobotiX	fillmexico@firstlegoleagues.mx
 Paraguay	Espacios de Ser	fill@robotica.com.py
 Uruguay	Plan Ceibal	olimpiadapyr@ceibal.edu.uy

Las fechas más importantes para tu participación en el **PRIMER ENCUENTRO LATINOAMERICANO DE INNOVACIÓN** son:

Fechas	Actividad
02/11 - 20/11	Registro por parte de equipos con socio por país
23/11	Envío de documentos preparativos para el Encuentro
23/11 - 03/12	Preparación equipos
04/12 - 05/12 - 06/12	Encuentro Latinoamericano de Innovación <i>FIRST</i> ® LEGO® League

