

Actualizaciones del desafío RePLAYSM

Actualizado 5 de Febrero 2021

U12 - UNIDADES DE SALUD EXTRA - Durante la construcción de los modelos de misión de este año, es posible que hayan notado que las unidades de salud construidas en la Bolsa 9 no se utilizan en la configuración del terreno de juego. Estas no deben utilizarse en competición. Solo las unidades de salud ecológicas construidas en la Bolsa 1 son modelos de misión utilizados en el desafío de este año. Las unidades de salud adicionales de la Bolsa 9 son obsequios que usted y su equipo pueden conservar o compartir como lo deseen :)

U11 - ACLARACIÓN DE LOS REQUISITOS DE LA MISIÓN - En algunos casos, la descripción de la misión y los requisitos reales de la misión pueden diferir. La descripción básica fue diseñada para ayudar a ilustrar la intención de la misión, pero de ninguna manera es un requisito de la misión. NO debe usarse para puntuar. Lo que se â^~}^ como "descripción básica" ç^!•~ • "requisito de misión" se puede ver en el Diseño de ejemplo (página 8 del Libro de reglas del juego de robots).

Ú [! Á ^ b ^ { }] [É Á | æ • Á â ^ • & ! â] & â [} ^ • Á à | • â & æ • Á â ^ Á T € F Á æ Á T F | Á ^ • c æ à | ^ & ^ } Á ~ ^ Á Ä ^ | Á ! [à [c Ä Á @ æ & ^ Á æ | * [É Á] ^ ! [Á • [| [Á T € Í Á ^ Á T € Í Á { ^ } & â [] æ } Á Ä ^ | Á ! [à [c Ä Á ^ } Á | [• Á ! ^ ~ â • ä c [• Á â ^ Á | æ Á { â • ä 5 } É Á Ü ~ Á ! [à [c Ä] æ ! c ä & â } æ ! | Á ^ } Á | æ Á ! ^ æ | ä : æ & ä 5 } Á â ^ Á & ~ æ | ~ â ^ ! Á { â • ä 5 } É Á] ^ ! [Á • ^ Á ~ ~ â] [Á c æ { à â ... } Á] ~ ^ â ^ Á ~ c ä | ä : æ ! Á [c ! : æ Á] â ^ : æ É Á ^ ~ ~ â] æ { â ^ } c [Á [Á & ~ æ | ~ â ^ ! Á [c ! [Á { ... c [â [Á] ^ ! { ä c ä [Á] [! Á | æ • Á ! ^ * | æ • Á] æ ! æ Á & ~ { }] | ä ! Á Á & [] Á | [• Á ! ^ ~ â • ä c [• Á â ^ Á | æ Á { â • ä 5 } Á ^ Á * æ } æ ! Á] ~ } c [• É

U10 – END OF MATCH SCORING – R22 says that mission requirements must be visible at the end of the match to count, unless otherwise stated in the mission. This is true whether the mission requirement helps your score or hurts your score. For example, in M08 - Boccia, If there is equipment even partly in your frame, M08 scores zero for you. This requirement only applies at the end of the match; if equipment enters the frame and then completely leaves the frame before the end of the match, then it has no effect on scoring.

For missions M06 - Pull-up Bar, and M07 - Robot Dance, be careful. Do not stop your robot before all 2.5 minutes of your match are complete. The robot must be actively dancing or holding on to the pull-up bar (without being touched by you) at the end of the 2.5 minute match in order to earn points. [Referees for remote matches recorded before this update was released may apply benefit of the doubt when scoring the mission.]

U09 – BOCCIA TARGET AND FRAME – For M08, the Boccia target and frame both extend all the way to the north wall. With your mat set up correctly (aligned to the south and east walls), there is a gap between the edge of the mat and the north wall. If a cube falls into that gap, then extend the sides of the target or the frame to the north wall to determine if the cube is completely in either of those spaces.

20 de Noviembre 2020

U08 – MÁQUINA DE REMOS - Si la rueda libre ha acumulado mucho polvo, hay una reducción significativa en la fricción cuando se asienta sobre la alfombra. Esto puede hacer que la rueda libre se deslice hacia la máquina de remos después de haberla colocado en una posición de puntuación. Limpiar la rueda libre con un paño húmedo o un paño húmedo puede ayudar a resolver este problema. Los puntos de misión debidos al mal funcionamiento del modelo deberían favorecer al equipo (R25 -Beneficio a la duda).

U07 – R01- Equipamiento. Actualización punto 5 - LEGO® MINDSTORMS® Robot Inventor está permitido en *FIRST* LEGO League Challenge. Para incluir el uso de LEGO® MINDSTORMS® Robot Inventor, la nueva redacción para R01 - Equipamiento, punto 5 es:

1. El equipo eléctrico LEGO solo está permitido como se describe y muestra aquí (Se muestran LEGO Educación SPIKE™ Prime y MINDSTORMS® EV3, pero también se permiten MINDSTORMS® Robot Inventor y NXT y RCX equivalentes).

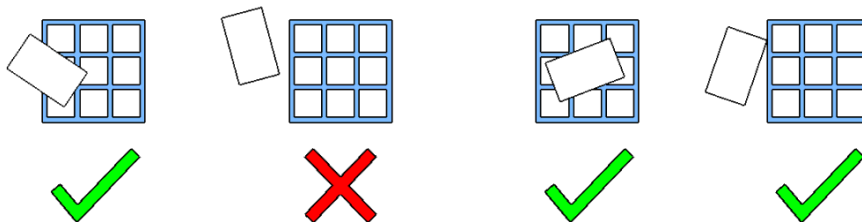
19 de Octubre 2020

U06 – ACLARACIÓN PETANCA – Para M08 - Petanca, no es necesario que use el modelo Lanzador de petanca para entregar cubos individuales que tenga en su poder, en su marco u objetivo. Aún así, debe cargar un cubo amarillo en el modelo Lanzador de petanca al comienzo del partido según la configuración del campo de juego y las soluciones deben ser autónomas.

U05 - ESPACIOS DE RAYUELA - Los “espacios” mencionados en M04 - Banca, se refieren a las áreas del tapete capturadas por el marco negro del banco cuando el banco está plano. Esta no es la obra de arte en el tapete. Hay un total de 4 espacios. Puede ganar un máximo de 10 puntos por espacio (no por cubo en ese espacio).

4 de Agosto 2020

U04 - PUNTUACIÓN DE BAILE - La puntuación de M07 para Baile del robot, al final de la partida se ve así:



Pero la puntuación de la competencia real es bastante difícil por varias razones, por lo que el beneficio de la duda por encima de lo normal se aplicará de la siguiente manera: Cualquier robot que haga Baile del robot puntúa M07 a menos que el árbitro pueda decir: “Estoy seguro de que el robot no se superpone ni siquiera un poco en la línea de tiza celeste cuando terminó el partido ”.

U03 - COLOCACIÓN DE LAS FICHAS DE PRECISIÓN - Si compites en un partido sin un árbitro presente, coloca tus fichas de precisión en su triángulo blanco de todos modos. De esta manera, todos los equipos comienzan con configuraciones idénticas y su robot no se acostumbra a abrir espacio allí.

U02 - CORRECCIÓN DE LA ETIQUETA DEL MODELO DE BALONCESTO - En la imagen de campo completo en la página 7 del Libro de reglas del juego del robot, el modelo de baloncesto está etiquetado como "M04", pero debería haber sido etiquetado como "M05".

U01 - AJUSTE DE COMPARTIR MISIÓN M08 - Si se envía exactamente un cubo hacia el norte sobre la pared desde su modelo de Petanca share pero usted es el único equipo en la partida, automáticamente obtiene los 25 puntos relacionados con acciones. En este caso: Enviaste un cubo y obtuvo crédito compartido, pero no obtuvo un cubo imaginario que se pueda usar o contar en cualquier lugar.