

► **¿Qué es FIRST® LEGO® League Challenge?**

En este programa, estudiantes de distintos niveles de avance, encuentran cada año un desafío nuevo a una problemática del mundo real. Los equipos investigan y diseñan su propia solución a una pregunta o un problema científico actual y, al mismo tiempo, construyen y programan robots autónomos para llevar a cabo una serie de misiones en la pista de desafíos que se lanza cada año a nivel mundial.

Los alumnos podrán desafiar sus habilidades de investigación, creatividad, prototipaje, trabajo de equipo, innovación, comunicación y técnicas, por lo que es el programa ideal para atraer a un alumnado con distintos intereses y motivarlos a impactar el mundo.

► **¿En qué consiste?**

El desafío se divide en tres áreas:

1 Proyecto Innovador	2 Juego del Robot	3 Core Values
<p>Los equipos deben usar su creatividad para diseñar una solución innovadora que resuelva un problema real relacionado con la temática propuesta.</p> <p>Deben encontrar y analizar la información y preparar una presentación de sus resultados de la investigación.</p>	<p>Deberán diseñar, construir y programar un robot usando la tecnología LEGO® Education para superar una serie de misiones de manera autónoma en un tablero de juego.</p>	<p>Mientras desarrollan el Proyecto Innovador y el Juego del Robot, los participantes aprenden que la competencia amistosa y beneficio mutuo no son objetivos distintos, y que el respeto a los demás es la base del trabajo en equipo.</p>

► **¿Cómo ser parte de la temporada?**

1. Define en qué grupos o equipos se implementará, puede ser para toda tu escuela.

	Por equipo	Paquete de grupo Class Pack
Impacto	Hasta 10 alumnos	30 alumnos (5 equipos)

2. Inscríbete y paga tu registro para recibir los materiales de la temporada.

	Por equipo	Paquete de grupo Class Pack
Set Challenge	1	2
Guía de Reunión del Equipo	2 impresas	2 impresas
Cuaderno de Ingeniería	2 impresas	10 impresas
Guía Juego del Robot	2 impresas	2 impresas
Guía del Evento	Formato digital	Formato digital
Diplomas	Formato digital	Formato Digital
Eventos	Un pase a evento regional	Un pase a evento regional
*Robot SPIKE™ Prime o MINDSTORMS® EV3	1	5



*Los robots se adquieren por separado



Set Challenge

- Verás lo fácil que es impulsar las STEAM con los materiales y guías de *FIRST LEGO League*. Prepárate para construir, investigar, diseñar y aprender junto con tus alumnos.
- Organiza un evento escolar en tu comunidad y participa en uno de los eventos oficiales que organizamos cada año. Presenta el diseño de su solución y comparte todo lo que aprendieron con padres de familia, así como otros equipos de todo México.

► **Cronograma de la temporada**
Ciclo escolar 2020-2021



Calendario sujeto a cambios

- La metodología se puede impartir varias veces en el mismo ciclo escolar para distintos grupos
- Cada escuela decide cuando realizar sus eventos escolares



► **Temporada 2020- 2021 #REPLAY**



¡Jugar hace que estar activo sea más divertido!

RePLAY™ es el nombre de la temporada para *FIRST® LEGO® League Challenge*, donde los equipos buscarán oportunidades para jugar y estar activos física y mentalmente y con ello mantenerse saludables.

Los equipos se plantearán soluciones y resolverán distintas misiones que les ayudarán a resolver la pregunta: ¿Cómo y dónde podemos ayudar a las personas a ser más activas y saludables?



Temporada 2020-2021 #GAMECHANGERS
Impulsada por *Star Wars: Force for Change*

¡Es hora de redefinir el juego!

Esta temporada, los programas de #FIRST representarán la evolución de los deportes y actividades que nos hacen fuertes física y mentalmente.

FIRST LEGO LEAGUE

www.firstlegoleagues.mx



FIRST LEGO Leagues México



FLL_MX



fil_mx