

Nombre: _____ Nombre de Equipo/Número: _____

Los revisores deben marcar una casilla en cada línea separada para indicar el logro del equipo.

Criterios para revisión:

Iniciando: Este elemento comenzaba a desarrollarse en la maqueta, el póster, la presentación o las respuestas del equipo.

Cumplido: El equipo mostró claramente este elemento en su modelo, póster, presentación o respuestas.

Superado: El equipo fue más allá del desafío en esta área.

		Iniciando	Cumplido	Superado
SOLUCIÓN AL DESAFÍO				
¿Qué aprendió su equipo sobre el desafío?	El equipo aprendió del desafío y exploró posibles soluciones.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
¿Cómo podría esto impactar a su comunidad?	La solución del equipo tiene el potencial de hacer un gran impacto en la comunidad.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CORE VALUES				
¿Cómo usaron los Core Values?	Los miembros del equipo explicaron cómo trabajaban en equipo y entendieron los Core Values dando ejemplos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
¿Qué habilidades aprendieron el uno/a del otro/a?	Los miembros del equipo demostraron que habían aprendido nuevas habilidades cuando trabajaban juntos.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MAQUETA DEL EQUIPO				
Describan su maqueta de equipo.	El equipo describió la maqueta de equipo y las soluciones para el desafío que representaba.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
¿Cómo incluyeron su set Explore de temporada en la maqueta de equipo?	El equipo describió cómo usaron creativamente uno o más de los componentes en su maqueta de equipo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PROGRAMACIÓN				
¿Qué parte de su maqueta está motorizada?	El equipo explicó cómo usó motores y sensores para hacer que su maqueta se mueva y sea interactiva.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
¿Cómo programaron su sección motorizada?	Los integrantes del equipo explicaron cómo sus programaciones hicieron que su maqueta se moviera	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PÓSTER DEL EQUIPO				
¿Qué incluyeron en el póster de su equipo?	El póster mostraba información sobre su solución del desafío, la maqueta de equipo, programación y al equipo mismo.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
¿Cómo muestra la aventura de su equipo?	Los miembros del equipo contaron o mostraron cómo trabajaron como equipo para crear su póster.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Preguntas para Revisión



EXPLORE

Aquí hay una serie de preguntas para prepararse para el evento. Puedes usar estas preguntas para ayudar a los equipos a explicar su aventura, lo que aprendieron y crearon.

Solución al Desafío

- ¿Qué aprendió su equipo sobre el desafío?
- ¿Cómo podría impactar esto a su comunidad?

Core Values

- ¿Cómo utilizaron los Core Values?
- ¿Qué habilidades aprendieron el uno del otro?

Maqueta del Equipo

- ¿Pueden describir su maqueta de equipo?
- ¿Cómo incluyeron su set Explore de temporada en su maqueta de equipo?

Programación

- ¿Qué parte de su construcción está motorizada?
- ¿Cómo programaron su sección motorizada?

Póster del Equipo

- ¿Qué incluyeron en el póster de su equipo?
- ¿Cómo muestra la aventura de su equipo?

Lista de Premios

Utilice la hoja de revisión para ayudar con la asignación de premios. Cada equipo debe recibir un premio. El mismo premio se puede otorgar a varios equipos.

Premio a la Solución del Desafío

Estos equipos mostraron excelentes habilidades de resolución de problemas para crear una solución innovadora y útil al desafío.

Premio a la Programación

Estos equipos dieron explicaciones efectivas sobre cómo su programación hizo que sus maquetas de equipo se movieran y mostraron buenas habilidades de comunicación.

Premio a los Core Values

Estos equipos demostraron un gran trabajo en equipo mientras exploraban el desafío, demostrando que entendían completamente los Core Values de FIRST®.

Premio al Poster

Estos equipos mostraron creatividad en el póster de su equipo y explicaron claramente lo que habían aprendido a través de la temporada en su aventura FIRST® LEGO® League Explore.

Nombra tu Propio Premio

Estos equipos pueden ser reconocidos por logros fuera de la lista de premios, por ejemplo, el premio al Impacto Comunitario.

Premio a la Maqueta

Estos equipos mostraron innovación y creatividad a través del diseño y armado de sus maquetas de equipo.

